

ZERTIFIKAT

Feriencamps

Verliehen an: Kashif Najeeb
Für die Aktivität: Erstelle dein 3D-Spiel mit Unity: Platformer
Standort: St. Gallen-Saint-Gall
Zeitraum: 08.08.2022 - 12.08.2022
Dauer: 15 Stunden

Während dieses Camps entdeckte der Schüler die professionelle Spiel-Engine Unity, mit der er ein Videospiel für 3D-Plattformen erstellen konnte. Er lernte nicht nur den Umgang mit dieser komplexen Software, sondern vertiefte während des gesamten Projekts auch verschiedene Kenntnisse: die Erstellung und räumliche Platzierung von 3D-Objekten, das importieren von Standardelementen wie dem Player, den Umgang mit den verschiedenen Ebenen oder der Benutzerschnittstelle (Punktestand, Startbildschirm, Menü).

Diese Schulung zeigte auch die Grundlagen der Programmiersprache C#. Dies ermöglichte es dem Schüler, Aktionen zu programmieren, die nach verschiedenen Ereignissen auftreten (z.B. die Kollision des Spielers mit Objekten), wobei er u.a. die Konzepte von Befehl und Bedingung verwendete.

Ausgestellt durch Futurekids am 08 September 2022